EasyMatrix

GUIDA UTENTE

EasyMatrix 1.0

Plugin video per OBS Studio. EasyMatrix by YearNorth, di Giordano Fiacchini. Versione 1.0.1, GPL-2.0-or-later.

L'acquisto della distribuzione ufficiale e dei servizi descritti nell'offerta non limita i diritti di uso, modifica e redistribuzione previsti dalla GPL. Le eventuali donazioni sono facoltative e separate dall'acquisto; non attivano il prodotto. Il plugin funziona anche offline, senza account o verifica del pagamento durante l'uso. Questo non rende offline le sorgenti OBS che richiedono la rete.

Prima di installare

Usa OBS **33.0.1** e il pacchetto della sua architettura: macOS **Apple Silicon / arm64**, Windows **x64** oppure Windows **ARM64**. Conta l'architettura di OBS, non quella del computer: vedi Windows su ARM. OBS eseguito tramite Rosetta richiede un altro binario, non disponibile. Le versioni differenti di OBS non sono garantite: il pannello segnala una versione diversa da quella verificata. Consulta anche `COMPATIBILITY.md`.

Conserva una copia della collezione da **Collezione scene → Esporta** e di `plugin_config/easy-matrix/mappings.json` nella cartella delle impostazioni OBS. Chiudi OBS prima di installare o sostituire il plugin.

Installazione Mac

1. Estrai `EasyMatrix-1.0.1-macOS-arm64.zip`.
2. In Finder apri **Vai → Vai alla cartella…** e inserisci `~/Library/Application Support/obs-studio/plugins/`.
3. Crea `plugins` se manca e copia al suo interno `easy-matrix.plugin`, sostituendo la vecchia copia dopo averla conservata altrove.
4. Riavvia OBS e apri **Pannelli / Docks → EasyMatrix**. Il pulsante **i** mostra la versione.

Il pacchetto standard ha firma ad hoc e **non è notarizzato da Apple**. Se macOS ne impedisce il caricamento, verifica l'origine del download e il checksum, poi usa **Impostazioni di Sistema → Privacy e sicurezza → Apri comunque**, se disponibile. Per autorizzare esplicitamente solo questa copia, con OBS chiuso:

```
xattr -dr com.apple.quarantine "$HOME/Library/Application Support/obs-studio/plugins/easy-matrix.plugin"
```

Questo rimuove la quarantena dal solo plugin e consente l'esecuzione di questo codice non notarizzato. Non richiede `sudo`. Non disattivare Gatekeeper a livello di sistema. Una nuova estrazione può applicare nuovamente la quarantena.

Installazione Windows

1. Estrai `EasyMatrix-1.0.1-Windows-x64.zip`, oppure `EasyMatrix-1.0.1-Windows-arm64.zip` per OBS ARM64 nativo.
2. Apri `%ProgramData%\obs-studio\plugins\` da Esplora file, creando le cartelle mancanti.
3. Copia la cartella `easy-matrix` al suo interno. Il risultato deve essere `%ProgramData%\obs-studio\plugins\easy-matrix\easy-matrix.dll`. La sottocartella `data` è accanto alla DLL.
4. Se aggiorni una vecchia versione installata in `C:\Program Files\obs-studio\obs-plugins\64bit\`, sposta **solo** `easy-matrix.dll` fuori da quella cartella, conservandola come backup. Rimuovi anche un'eventuale vecchia copia in `plugins\easy-matrix\bin\64bit\`. Possono servire permessi amministrativi.
5. Riavvia OBS e apri **Pannelli / Docks → EasyMatrix**.

Per **OBS portable** copia invece `easy-matrix` in `<cartella OBS>\plugins\`, ottenendo `plugins\easy-matrix\easy-matrix.dll`. OBS portable ignora i plugin di ProgramData.

La DLL non ha firma Authenticode. Non copiare DLL Qt o libobs da Internet o dalla cartella di sviluppo: usa quelle fornite da OBS. La nuova struttura segue la documentazione OBS 33.

Windows su ARM

Su un PC Windows ARM scegli il pacchetto in base a come gira OBS:

- **OBS ARM64 nativo** (pacchetto `OBS-Studio-33.0.1-Windows-arm64.zip` di OBS): usa `EasyMatrix-1.0.1-Windows-arm64.zip`.
- **OBS x64 in emulazione** (per esempio installato con l'installer `.exe`, disponibile solo per x64): usa `EasyMatrix-1.0.1-Windows-x64.zip`.

Per verificarlo, con OBS aperto: **Gestione attività → Dettagli**, clic destro sull'intestazione delle colonne → **Seleziona colonne → Architettura**; la riga `obs64.exe` indica **ARM64** o **x64**. La DLL sbagliata non viene caricata e il pannello EasyMatrix non compare. I percorsi di installazione sono gli stessi per entrambi i pacchetti. La DLL ARM64 è stata collaudata in OBS 33.0.1 ARM64 nativo su Windows 11 ARM in macchina virtuale: vedi `COMPATIBILITY.md`.

Instradamento

Le righe sono gli ingressi, le colonne le uscite. Un clic sceglie l'ingresso per quella uscita; non modifica il Program principale. **Follow Program** segue invece ciò che OBS manda in Program, transizioni comprese.

Apri **Uscite** e premi il tasto play dell'uscita. Il pulsante **+** aggiunge una finestra video; l'ingranaggio ne modifica etichetta e mappatura. **Esc** nella finestra del proiettore ferma quella uscita. Per sicurezza, caricare una collezione o riavviare OBS non riapre i proiettori.

Verde indica un'uscita in onda, arancione qualcosa in attesa o un avviso, grigio un'uscita ferma. Una finestra minimizzata è indicata come **Nascosta**. L'elenco mostra la sorgente attuale e la freccia verso quella preparata.

Preview, TAKE e preset

In **Diretta** ogni clic va subito in onda. In **Preview** i clic preparano le uscite: **TAKE** le manda in onda con la transizione e la durata scelte. La transizione è indipendente da quella principale di OBS. **Scarta** annulla la preparazione. Scorciatoia TAKE: **⌘ Invio** su Mac, **Ctrl Invio** su Windows, con il pannello attivo.

Salva e richiama i preset dalla scheda **Preset**, in elenco o griglia. Con Preview attivo si salva ciò che è preparato; con Diretta si salva ciò che è assegnato. **Carica in Preview** permette di preparare e modificare un preset senza mandarlo subito in onda. Un preset è una fotografia completa degli instradamenti: le uscite che non vi compaiono vanno a nero. La mappatura non cambia con i preset.

Il multiview si apre dal pulsante dedicato, in finestra o fullscreen su uno schermo libero. Mostra Program e, in modalità Preview, Preview delle uscite. Un multiview fullscreen occupa il proprio schermo: ferma la relativa uscita prima di aprirlo lì.

Mappatura e display

Nell'ingranaggio dell'uscita imposta **adatta**, **riempi**, **stira** o **1:1**, area attiva, crop e dimensioni della finestra. Le modifiche sono immediate; **Annulla** ripristina i valori precedenti. La risoluzione fisica dello schermo si imposta nel sistema operativo.

Scollegare uno schermo ferma l'uscita. **Riapri quando lo schermo torna**, disattivato inizialmente, permette una riapertura dopo l'assestamento. Fermare l'uscita annulla l'attesa. Con display identici o adattatori senza seriale verifica sempre l'associazione dopo un riavvio o un cambio di cablaggio. L'uscita offline si rimuove dalle sue impostazioni e viene eliminata anche dai preset.

Salvataggi, recupero e problemi

Route e preset sono nella collezione OBS. Etichette, crop, area attiva e riapertura sono in `plugin_config/easy-matrix/mappings.json`, separati dalla collezione. Le configurazioni non leggibili restano conservate nella collezione; dopo una modifica l'originale resta sotto `easy-matrix-preserved`. Un file di mappature non valido viene copiato con suffisso `.non-letto` prima di permetterne il nuovo salvataggio. Se la copia fallisce, il file non viene sovrascritto. I messaggi compaiono nel pannello e nel log OBS.

Se il pannello manca, controlla architettura, versione OBS, percorso, copie duplicate e quarantena Mac; OBS in modalità provvisoria non carica plugin di terze parti. Se un'uscita è nera, verifica sorgente presente, assegnazione, avvio, modalità Preview e crop/area attiva. Apri **Aiuto → File di log → Visualizza log corrente** e cerca `EasyMatrix`. Per segnalare un problema allega versione plugin/OBS, sistema, architettura, GPU, collegamento dei display, passaggi per riprodurlo e log, eliminando prima eventuali dati riservati.

Solo video; niente routing audio, warping, edge blending o garanzia di sincronismo tra uscite. Verifica carico GPU e rendering lag nelle statistiche OBS con le sorgenti e i monitor che userai realmente.

Rimozione

Chiudi OBS. Su Mac elimina solo `easy-matrix.plugin`; su Windows solo la cartella `easy-matrix` installata. Mappature e dati della collezione restano disponibili per una reinstallazione. Per tornare a una versione precedente ripristina anche i backup di configurazione fatti prima dell'aggiornamento.
